






 ➤  ➔  poté, -1 úroveň agrese lidí

 ➤  ➔ Použijte kostku vaší aktuální planety pro získání další planety (zdroje z ní však nezískáte).
Poté +1 úroveň agrese lidí.

- Nemůžete používat tyto schopnosti, když lidé vykonávají své akce.
- Úroveň agrese nemůže být nižší než 1 a vyšší než 6.
- Nezapomeňte: Získání nové planety podléhá pravidlu o její „dosažitelnosti“.

Fáze války je nahrazena fází pronásledování (*začíná už v prvním kole!):

1. Pokud aktuálně sdílíte planetu s lidmi **A** pokud je válečná síla lidí vyšší než vaše (Porovnejte součet svých  a  s počtem lidských  . V případě shody jste stále v bezpečí.), ztratíte svoji planetu a prohráváte hru.

Pravidlo „ochrana planet“ je v tomto scénáři ignorováno.

2. Ztratíte  , ponechejte si počet = .

Cesta pro získávání planet:

